Peluuri

Lausunto

16.10.2026

Asia: POL- 2025-77152

Lausuntopyyntö rahapelilain mukaisen peliestorekisterin rajapintaa koskevasta määräysluonnoksesta

1. Määräysluonnos peliestorekisterin rajapinnasta

Voitte kirjoittaa lausuntonne alla olevaan tekstikenttään

Peluuri kiittää mahdollisuudesta lausua näkemyksensä peliestorekisterin rajapintaa koskevasta määräysluonnoksesta.

Peluuri haluaa korostaa peliestorekisterin tärkeyttä tilanteessa, jossa järjestelmäuudistus lisää kaikkein haitallisimpien rahapelituotteiden näkyvyyttä ja saatavuutta, samalla kun muut pelihaittojen ehkäisykeinot ovat riittämättömiä. Peliestorekisteri on uuden lisenssijärjestelmän keskeisin ja käytännössä ainoa keskitetty pelaajansuojan väline, minkä vuoksi sen toimivuus on ratkaisevan tärkeää rahapelihaittojen ehkäisyn kannalta. Peliestorekisterin kaikkien toimintojen tulee tukea pelihaittojen ehkäisyä ja pelaajien suojelua. Teknisen toteutuksen tulee varmistaa peliestorekisterin käyttäjälähtöinen, luotettava ja häiriötön toiminta.

Peluuri kiinnittää huomiota seuraaviin yksityiskohtiin:

1. Pelieston tarkastamistiheys

Peluuri katsoo, että säännöllinen ja riittävän tiheä tarkastusväli on tärkeä osa peliestorekisterin toimivuutta. Peluuri kuitenkin arvioi, että nykyinen määrittely on liian epämääräinen, ja tarkastamisen vähimmäistiheys tulisi määritellä yksiselitteisesti.

2. Poikkeustilanteet

Pelihaittojen ehkäisyn ja pelaajien suojelun näkökulmasta poikkeustilanteissa tulee noudattaa varovaisuusperiaatetta. Jos pelieston voimassaoloa ei voida teknisen häiriön vuoksi varmistaa, kaikki pelaaminen ja markkinointi tulee estää siihen saakka, kunnes tieto on luotettavasti saatavilla.

3. Tietosuoja ja väärinkäytösten ehkäisy

Merkittävä osa itselleen pelieston asettaneista henkilöistä on erityisen haavoittuvassa asemassa suhteessa sekä pelintarjoajiin että tietojen väärinkäytöksiin. Tämä asettaa korkeat vaatimukset tietosuojalle ja -turvalle sekä väärinkäytösten ehkäisemiselle.

4. Peliestorekisterin tietojen hyödyntäminen

Peliestorekisteri tarjoaa tärkeää pelaamiseen liittyvää tietoa, joka tulisi voida myös yksilötasolla yhdistää Terveyden ja hyvinvoinnin laitoksen ylläpitämän pelihaittarekisterin tietoihin.

5. Markkinointikieltojen toteutus

Peluuri pitää suoramarkkinoinnin estämistä tärkeänä osana peliestorekisteriä ja muistuttaa, että myös suoramarkkinointikiellon tehokkaaseen valvontaan tulee kiinnittää riittävästi huomiota. Peluuri yhtyy CEACG:n lausunnossa esitettyyn näkemykseen, jonka mukaan suoramarkkinointikiellon tulisi jatkua peliestoa pidempään. Ongelmallisesti pelaaville pelieston päättyminen on erityisen riskialtista aikaa. Tähän ajanjaksoon kohdistuva suoramarkkinointi voi aiheuttaa retkahduksia ja vaikeuttaa toipumista. Jatkossa peliestorekisterin tulisi mahdollistaa keskitetyn suoramarkkinointikiellon ottaminen myös ilman peliestoa.

Peliestorekisterin kehittäminen tulevaisuudessa

Peluurin näkemyksen mukaan yhtiökohtaisten pelinhallintavälineiden sijaan pelihaittojen ehkäisyssä tulisi panostaa ensisijaisesti keskitettyihin, kaikki yhtiöt kattaviin ratkaisuihin. Peliestorekisteriä tulisi kehittää teknisesti siten, että se mahdollistaisi jatkossa keskitettyjen tappio- ja rahansiirtorajojen käyttöönoton sekä keskitetyt ratkaisut huolenpitovelvollisuuden osalta. Nyt valitut tekniset ominaisuudet eivät saa olla sellaisia, että ne estävät peliestorekisterin kehittämisen ja käyttötarkoituksen laajentamisen tulevaisuudessa.

Lisäksi Peluuri muistuttaa, että pelieston asettaminen on otollinen hetki tarjota tietoa peliongelmista ja kannustaa avun hakemiseen. Tämän vuoksi peliestorekisterin tulisi pelieston asettamisen yhteydessä tarjota tietoa peliongelmista, niiden tunnistamisesta (esimerkiksi itsearviointitestien avulla) sekä saatavilla olevista pelihaittapalveluista. Tätä kokonaisuutta tulisi kehittää yhteistyössä pelihaittojen asiantuntijoiden kanssa.

2. Liite 1: Peliestorekisterin rajapintakuvaus

Voitte kirjoittaa lausuntonne alla olevaan tekstikenttään

-

Silvennoinen Inka
Peluuri